«УТВЕРЖДАЮ»
Председатель правления
АНО «Детская лига гонок с препятствиями»

Н.В.Прокудин

«20» апреля 2026г

РЕГЛАМЕНТ

проведения **ФИНАЛА ниндзя-серии «Столичный кубок» сезон 4.0**
в рамках физкультурно-спортивной гонки с препятствиями **Big Ninja CUP 3.0**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Физкультурно-спортивная гонка препятствиями Big Ninja CUP (далее – Big Ninja или Финал или Мероприятие) проводится как тренировочный забег с преодолением искусственных препятствий и преград (бег с препятствиями) с целью:

1.1.1. популяризации вида спорта «гонки с препятствиями» (дисциплина «суперспринт») и направления «ниндзя»,
1.1.2. популяризации здорового образа жизни среди молодежи,
1.1.3. определения сильнейших спортсменов Сезона 4.0 ниндзя-серии «Столичный кубок»,
1.1.4. определения сильнейших спортсменов для участия в международных соревнованиях по ниндзя

2. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

2.1. Информация о проведении Мероприятия анонсируется на интернет-сайте http://big-race.ru , на каналах telegram https://t.me/bigrace , https://t.me/cupofcapitals в социальной сети vkonakte https://m.vk.com/bigraceocr и https://m.vk.com/cupofcapitals , в других социальных сетях проекта.

2.2. Мероприятие проводится **«06» июня и «07» июня 2026г**

2.3. Место проведения – Московская область, г.Реутов, Юбилейный проспект, д.36 (Школа героев)
2.3.1. Дата и место проведения Мероприятия могут уточняться организаторами, о чем участники заблаговременно информируются.
2.3.2. Big Ninja проводится в формате «Ниндзя» (гонка/бег с препятствиями, суперспринт).

2.4. Оргкомитет Big Ninja имеет право на внесение правок и дополнений в Регламент. Изменения публикуются не позднее чем за один день до даты проведения Мероприятия.

3. ОРГАНИЗАТОР

АНО «Детская лига гонок с препятствиями», а также физические лица-представители команды организаторов «Big Race Team» и «Столичного кубка» при поддержке Школы героев Реутов www.shkola-geroev.ru

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

4.1. Физкультурно-спортивная гонка препятствиями Big Ninja проводится в нескольких **возрастных категориях**:

№	Возрастные категории участников	Предварительные дата и время брифинга турнира	№	Возрастные категории участников	Предварительные дата и время брифинга турнира
1	Юноши 10-11 лет	06.06.2026- **10:00**	7	Мужчины PRO (13+)	07.06.2026 -**10:00**
2	Девушки 10-11 лет	06.06.2026–**12:30**	8	Женщины PRO (13+)	07.06.2026 -**10:00**
3	Девушки 12-13 лет	06.06.2026–**14:30**	9	Юноши 8-9 лет	07.06.2026 **-13:30**
4	Юноши 12-13 лет	06.06.2026-**16:30**	10	Девушки 8-9 лет	07.06.2026 **-13:30**
5	Юноши 14-15 лет	06.06.2026 -**18:00**	11	Девушки 6-7 лет	07.06.2026 -15:30
6	Девушки 14-15 лет	06.06.2026–**19:30**	12	Юноши 6-7 лет	07.06.2026 **-15:30**
			13	Мужчины МАСТЕРС (40+)	07.06.2026 -**17:30**
			14	Мужчина ГРАНДМАСТЕРА 50+	07.06.2026 – 17:30
			15	Женщины МАСТЕРС (40+)	07.06.2026 -**17:30**

4.2. К участию в Мероприятии допускаются спортсмены, получившие квалификацию на ФИНАЛ на одном из 17 отборочных турниров 4-го сезона, соответствующие возрастным категориям, уровню подготовки, не имеющие медицинских противопоказаний*, предоставившие медицинский допуск к соревованиям (по результатам УМО – углубленного медицинского обследования) **, спортивную страховку** с лимитом ответственности/покрытия не менее 100 тысяч рублей, действующую в день мероприятия, прошедшие электронную регистрацию на сайте https://myrace.info/ , оплатившие взнос за участие и подписавшие Согласие (приложение к регламенту). Каждый участник имеет право выступать только в одной категории.

4.3. Каждый участник Big Ninja или его представитель предъявляет документ, удостоверяющий личность участника (копию свидетельства о рождении или заграничного паспорта или их электронное изображение на экране смартфона),
а также обязан заблаговременно пройти медицинское освидетельствование и иметь для получения стартового номера **медицинское заключение** - «медицинскую справку» о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях (соревнованиях). Подробнее см. приказ Минздрава РФ от 13.10.2020г N 1144н.
На регистрации участник предъявляет оригинал медицинского заключения о допуске к соревнованиям и оставляет организаторам копию этого документа.

4.4. Участник и его законные представители несут полную ответственность за предоставление заведомо ложных или неточных документов.

4.5. Участникам необходимо оформить **спортивную страховку (страховой полис)** для вида спорта «гонки с препятствиями» от несчастных случаев, действующую в день проведения мероприятия с лимитом ответственности не менее 100 (ста) тысяч рублей.

Наличие действующего страхового полиса компенсирует часть неудобств и затрат, возникающих в случае непредвиденных ситуаций или травм (см условия страхования и ограничения страховой компании).

4.6. В связи с отсутствием у Организатора технической возможности проверить обоснованность выдачи медицинского заключения о допуске и иных регистрационных и персональных данных, совершеннолетний законный представитель несовершеннолтенего Участника или совершеннолетний Участник перед получением стартового номера подписывает форму **Согласия** на участие в Big Ninja.

4.7. **Каждый участник (его ответственный представитель или родитель) до прибытия на место проведения Big Ninja обязан ознакомиться с настоящим Регламентом и содержанием Согласия (Приложение №1).**

4.8. Перед началом Мероприятия участник должен присутствовать на предстартовом брифинге (либо просмотреть видеобрифинг), где получит необходимую информацию о правилах прохождения препятствий и определения результатов, а также сможет задать любые уточняющие вопросы.

4.9. Участник должен выходить на старт только в возрастной категории согласно своему возрасту, кроме случаев, установленных настоящим Регламентом или по персональному согласованию организатора на выступление в более старшей возрастной группе.

4.10. Допуск участников, взрослых сопровождающих и зрителей в помещение производится при отсутствии медицинских противопоказаний и только при наличии сменной обуви (бахилы и пакеты на уличной обуви не разрешаются).

4.11. Измеренная температура у участника не должна превышать 37 градусов.

4.12. **С каждым участником на Мероприятии разрешается присутствовать не более чем 1 (одному) сопровождающему.**

4.13. По решению органов городского управления и надзорных служб могут вводиться дополнительные обязательные требования или рекомендации для посетителей мероприятия, которые обязаны соблюдать все участники и сопровождающие их лица

5. УСЛОВИЯ и ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Физкультурно-спортивная гонка препятствиями Big Ninja проводится в помещении, в формате забега с препятствиями (гонка/бег с препятствиями, дисциплина «суперспринт»). Покрытие под препятствиями – маты или прорезинный линолеум.

5.2. На трассе, в пределах полосы препятствий, имеют право находиться только судьи, волонтеры, организаторы, официальные фотографы и видеооператоры, - все в отличительной форме Big Race (или манишках Big Race). Нахождение родителей (представителей или тренеров) допускается только на местах, предназначенных для зрителей, т.е. в стороне от трассы, за переделами полосы препятствий

5.3. Запрещаются любые умышленные прикосновения к участникам соревновательных форматов во время забегов, а также запрещена любая помощь участникам соревновательных форматов, за исключением подачи магнезии (если это разрешено на брифинге), устной поддержки участников и помощи от судей или волонтеров мероприятия.

5.4. В случае, если родители участника или его представители создают затруднения для движения по трассе другим участникам, или иначе вмешиваются в ход забегов, то по решению главного судьи могут применяться дисциплинарные меры вплоть до дисквалификации атлетов, получающих от этих действий преимущество. Данное правило о дисциплинарных мерах может применяться Организатором и после завершения соревнований, по результатам рассмотрения видео, подтверждающих создание помех.

5.5. Участники допускаются к соревнованиям только при наличии у них спортивной формы и спортивной обуви. Обувь должна быть БЕЗ шипов/протектора на подошве для защиты матов от повреждения. Форма должна быть опрятной и НЕ содержать агрессивных изображений или символики, не связанной со спортом. По решению организатора участникам может быть рекомендовано сменить отдельные элементы формы до старта забега.

5.6. Разрешается использование магнезии, а так же эластичных бинтов, напульсников, перчаток, тейпов, компрессионной одежды, шапок, защиты паха, защиты ног и рук.

5.7. Не разрешается использование лямок, а также других вспомогательных средств при беге или преодолении препятствий: клеящих веществ, обуви с железными или острыми шипами и т.д.

5.8. Из соображений безопасности для участников - **запрещается участие** в забегах Big Ninja участников **с кольцами на пальцах, серьгами, бусами, клипсами и браслетами, цепочками или нитками с кулонами и т.п.**

Длинные волосы должны собираться или иначе закрепляться в косы/пучки или убираться под головные уборы.

За соблюдением этих требований несовершеннолетними участниками должны следить взрослые сопровождающие/тренеры участника.

5.9. Забеги Big Ninja проводятся с делением участников на «волны» (группы участников по возрастным категориям). Расписание «волн» и время старта каждой «волны» участников будут опубликованы заблаговременно.

5.10. Разрешается задержка старта отдельного участника «волны» не более 1 (одной) минуты от фактического времени старта его «волны».

5.11. Если участник бежит не в своей волне стартующих (согласно предварительному расписанию см соответствующий раздел Регламента), то организатор имеет право дисквалифицировать участника в итоговом протоколе, не присваивая призовые места, либо присвоить временной штраф 2 минуты к итоговому времени.

5.12. В случае, если участник не претендует на призовые места, то он по согласованию с организатором может бежать забег с более старшей возрастной группой или после всех стартов, стартовав не позднее финиша последнего участника.

5.13. На место проведения мероприятия рекомендуется прибывать за 60 (шестьдесят) минут до времени старта своей возрастной категории (согласно расписанию см раздел 10 настоящего Регламента), чтобы успеть зарегистрироваться, провести разминку, прослушать предстартовый брифинг.

5.14. Предварительное **опробование/тестирование** препятствий турнира участниками или их представителями НЕ предусмотрено, запрещено. Предусмотрена разминка участников в отдельном секторе «Школы героев», при этом рекомендована подстраховка со стороны тренеров, родителей или взрослых представителей. Наличие матов при этом опробовании или разминке обеспечивает сам участник или его совершеннолетний сопровождающий.

5.15. Номер участника (при необходимости) получают при регистрации в обмен на заполненный и подписанный бланк Согласия (Приложение №1), медицинское заключение/справку о допуске и спортивной страховки. **Номер участника** (в случае его выдачи) **крепится впереди на видном участке одежды.** Старт участника допустим только при наличии закрепленного на видном месте одежды номера (при наличии номеров от организаторов).

5.16. При наличии на препятствии или на трассе колокольчика, кнопки или финишного подвесного элемента касаться или ударять в него разрешается **только руками.** В случае наличия платформ, блоков, матов или полусфер – начало и завершение препятствия производится на них. Правила прохождения уточняются на предстартовом брифинге.

РЕГЛАМЕНТ ВЫЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6. Возрастные категории 6-7 лет, 8-9 лет, Мастерс (40+) и ГРАНДМАСТЕРА (50+)

6.1. Каждый зарегистрированный участник формата имеет право на участие в двух квалификационных турах ФИНАЛА.
Один из туров – ТЕХНИКА (лимит прохождения трассы устанавливается на брифинге)

Другой тур – СКОРОСТЬ (лимит прохождения юноши 1 минута, девушки 1,5 минуты)

6.1.1. **Очередность в первом и втором турах определяется жребием, при этом оба тура могут проводиться одновременно на соседних секторах зала с делением категории на две подгруппы с сохранением очередности.**

6.1.2. **Очередность в 3 (финальном) туре определяется занятым местом по итогам первых двух туров. Первым в 3м туре туре стартует участник, занимающий последнее место по итогам предыдущих двух туров** и т.д.

6.2. По решению организатора каждому отдельному препятствию может быть присвоена «ценность» (условный вес или количество баллов) в зависимости от сложности, о чем сообщается на брифинге.

6.3. Количество попыток на каждом препятствии не более 3 (трех), но нахождение на трассе в пределах лимита времени. Пауза между попытками на одном препятствии не более 10 секунд.

6.4. Участников по трассе сопровождают судьи с бланком фиксации результата: финишного времени, правильности прохождения, количества штрафов.

6.5. Судья фиксирует время финиша каждого участника и количество штрафов. Хронометраж ручной и/или электронный.

6.5.1.При наличии технической возможности и при необходимости фиксируется время завершения каждого отдельного препятствия.

6.6. При прохождении каждого препятствия Судья фиксирует и подтверждает правильность прохождения. При этом, судья может требовать повторное прохождение препятствия в случае выявления умышленных и неумышленных ошибок. Продолжение движение к следующему препятствию разрешено только если судья не имеет возражений по предыдущим препятствиям.

6.7. Участники этих категорий могут пропускать отдельные препятствия на трассах квалификационных туров, ЕСЛИ это оговорено и разрешено **на предстартовом брифинге** каждой отдельной категории.

6.8. Штрафы вносятся в итоговый результат и протокол после финиша участника.

6.9. Финишные результаты (или карточки) передаются секретарям соревнований, которые фиксируют итоговое время попытки и вносят в протокол Big Ninja.

6.10. Каждому занятому месту в одном из туров соответствует количество баллов. Чем меньше баллов в результате умножения цифр, соответствующих занятым местам в разных турах, тем выше итоговое место в квалификации.

6.10.1. При равенстве баллов более высокое место по итогам двух туров занимает участник, у которого более высокое место в одном из туров.

6.10.2. В случае равенства и этих показателей более высокое место занимает спортсмен, лучше выступивший на этапе ТЕХНИКА.

6.11. По итогам квалификационных туров спортсмены, показавшие сильнейшие 50% результатов, а также – в случае непопадания в лучшие 50% результатов - победители каждого из туров, участвуют в финальном туре: НИНДЗЯ-ВЫНОСЛИВОСТЬ (burnout).

6.12. Финальный тур НИНДЗЯ-ВЫНОСЛИВОСТЬ (burnout) - лимит прохождения трассы уточняется на брифинге - прохождение трассы преимущественно в положении виса, без касания пола (без промежуточных стоянок на ногах), с изменением сложности и типа каждого нового

препятствия. Пропускать препятствия не допускается. Фиксируется количество подряд пройденных препятствий и ВРЕМЯ завершения каждого последнего успешного препятствия. Прохождение в туре BURNOUT до первого падения/схода.

6.13. Итоги турнира подводятся путем умножения занятых мест в трех турах ФИНАЛА: квалификации (СКОРОСТЬ и ТЕХНИКА) и финальном НИНДЗЯ-ВЫНОСЛИВОСТЬ (burnout). Чем меньше баллов в результате умножения цифр, соответствующих занятым местам в трех разных турах, тем выше итоговое место. Для спортсменов, не вышедших в финальный тур, итоговые места распределяются на основании тезультатов первых двух туров.

6.14. По итогам соревнований проводится награждение 3 (трех) сильнейших спортсменов ФИНАЛА и 4 (четырех) сильнейших участников Big Ninja CUP в каждой категории. Отдельное награждение у юношей и отдельное у девушек.

6.15. Каждый зарегистрированный и оплативший стартовый взнос участник, преодолевший трассы двух квалификационных туров турнира, получает памятную медаль участника/финишера после завершения им обоих туров.

7. Возрастные категории 10-11, 12-13, 14-15, взрослые PRO (13+)

7.1. Каждый зарегистрированный участник формата имеет право на участие в ДВУХ турах турнира
Первый тур – СКОРОСТЬ (лимит прохождения юноши 1 минута, девушки 1,5 минуты): скоростной тур с преобладанием препятствий на ловкость.
Второй тур – ТЕХНИКА (лимит прохождения трассы уточняется на брифинге): скоростной тур с преобладанием препятствий на технику исполнения.

7.1.1. **Очередность в первом и втором турах определяется жребием, при этом оба тура могут проводиться одновременно на соседних секторах зала с делением категории на две подгруппы с сохранением очередности.**

7.1.2. **Очередность в 3 (финальном) туре определяется занятым местом по итогам первых двух туров. Первым в 3м туре туре стартует участник, занимающий последнее место по итогам предыдущих двух туров** и т.д.

7.2. Пропускать препятствия в этих категориях НЕ разрешается, за исключением специально оговоренных на брифинге случаев.

7.3. Количество попыток на каждом препятствии **в 1-м и 2-м турах - не более 3 (трех),** если иное не оговорено на брифинге. Нахождение на трассе в пределах лимита времени. Пауза между попытками на препятствии или пауза между препятствиями - не более 10 секунд.

7.3.1. В случае непрохождения препятствия **1 или 2 тура** (за разрешенное количество попыток) за финишное время участника принимается время нахождения участника на трассе от стартового сигнала до завершения последней попытки в пределах установленного лимита времени, если иное не оговорено на предстартовом брифинге.

7.3.2. В случае непрохождения всей трассы **3-го (финального) тура Burnout** за финишное время участника фиксируется время от стартового сигнала до преодоления последнего успешного препятствия.

7.4. Участников по трассе сопровождают судьи с бланком фиксации результата: финишного времени, правильности прохождения, штрафного времени.

7.5. Судья фиксирует время финиша каждого участника. Хронометраж ручной и/или электронный.

7.6. При прохождении каждого препятствия Судья фиксирует и подтверждает правильность прохождения. При этом, судья может требовать повторное прохождение препятствия в случае выявления умышленных и неумышленных ошибок. Продолжение движение к следующему препятствию разрешено только если судья не имеет возражений по предыдущим этапам и препятствиям.

7.7. Количество штрафов (непройденных препятствий) или количество подряд пройденных препятствий вносится в протокол Big Ninja после финиша участника.

7.8. Финишные результаты передаются секретарям соревнований, которые фиксируют итоговое время попытки, количество пройденых препятствий или штрафов, и вносят в протокол Big Ninja.

7.9. Каждому занятому месту соответствует количество баллов. Чем меньше баллов в результате умножения цифр, соответствующих занятым местам в двух разных турах, тем выше общее место по итогам двух туров.

7.10. По итогам двух квалификационных туров спортсмены, показавшие сильнейшие 50% результатов, а также – в случае непопадания в лучшие 50% результатов - победители каждого из туров, участвуют **в финальном туре: НИНДЗЯ-ВЫНОСЛИВОСТЬ (burnout).**

7.11. Финальный тур НИНДЗЯ-ВЫНОСЛИВОСТЬ (burnout) - лимит прохождения трассы уточняется на брифинге - прохождение трассы преимущественно в положении виса, без касания пола (без промежуточных стоянок на ногах), с изменением сложности и типа каждого нового препятствия. Пропускать препятствия не допускается. Фиксируется количество подряд пройденных препятствий и ВРЕМЯ завершения каждого последнего успешного препятствия. Прохождение в туре BURNOUT до первого падения/схода.

7.12. Итоги турнира подводятся путем умножения занятых мест в трех турах ФИНАЛА: двух турах квалификации (СКОРОСТЬ и ТЕХНИКА) и финальном туре НИНДЗЯ-ВЫНОСЛИВОСТЬ (burnout). Чем меньше баллов в результате умножения цифр, соответствующих занятым местам в трех разных турах, тем выше итоговое место. Для спортсменов, не вышедших в финальный тур, итоговые места распределяются на основании тезультатов первых двух туров.

7.12.1. При равенстве баллов более высокое место занимает участник, у которого более высокое место в абсолюте в одном из туров, и далее – в двух из трех туров (пример: 1, 2 и 8 место считается выше в итоге, чем 4, 4, 1).

7.12.2. В случае равенства и этих показателей (у любой пары спортсменов, занявших первые 5 мест в итоговом зачете) победителем признается спортсмен, занявший более высокое место в третьем туре BURNOUT.

7.13. По итогам соревнований проводится награждение 3 (трех) сильнейших спортсменов ФИНАЛА и 4 (четырех) сильнейших участников в зачете Big Ninja CUP в каждой категории. Отдельное награждение у юношей и отдельное у девушек.

7.14. Каждый зарегистрированный и оплативший стартовый взнос участник, преодолевший трассы двух квалификационных туров турнира, получает памятную медаль участника/финишера после завершения им двух туров.

8. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

8.1. Запрещено нахождение участников, их представителей/ болельщиков/ зрителей/ сопровождающих в состоянии алкогольного, токсического и/или наркотического опьянения.

8.2. Участники несут ответственность за поведение своих тренеров, представителей, группы поддержки и гостей. Если поведение кого-либо из представителей признается Организатором неспортивным или создающим помехи для организации и проведения ФИНАЛА, к соответствующему участнику могут быть применены дисциплинарные меры, вплоть до дисквалификации по решению Главного судьи.

8.3. Участникам, их болельщикам, тренерам и другим лицам разрешается вести фото- видеосъемку мероприятия, находясь на местах для зрителей. Изображения и видеозаписи в данном случае могут использоваться только в некоммерческих целях. Обязательно письменное согласие Организатора и всех лиц, запечатленных на фотографии/видеозаписи, которые планируется использовать в любых коммерческих целях или при публикаях в СМИ.

8.4. Запрещена передача стартового номера и своей попытки одним лицом другому лицу (несогласованная с Организатором замена участника). Результат такого участника(ов) будет аннулирован.

8.5. Из соображений безопасности для участников - запрещается участие в забегах мероприятия с кольцами на пальцах, серьгами, бусами, клипсами и браслетами, цепочками, нитками с кулонами и т.д. Длинные волосы должны собираться или иначе закрепляться в косы/пучки или под головные уборы.

9. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ, НАГРАЖДЕНИЕ СОРЕВНОВАТЕЛЬНОГО ФОРМАТА

9.1. Результаты (протоколы) ФИНАЛА будут публиковаться и уточняться ОН-ЛАЙН, а в последствии опубликованы на официальных каналах проекта «Большая гонка» (сайте, соцсетях и мессенджерах) и каналах «Столичного кубка» CUP of CAPITALS.

9.2 Участники, занявшие призовые места, будут приглашены на церемонию награждения по итогам ФИНАЛА на месте проведения мероприятия.

9.3. В случае наличия протестов и невозможности определить победителя забегов непосредственно до церемонии награждения, результаты по отдельной категории/категориям подводятся после изучения всех имеющихся доказательств главным судьей. Время подведения итогов в данном случае не регламентируется и определяется Организатором с оповещением заинтересованных сторон.

10. ПРОТЕСТЫ

10.1. Подача протеста может производиться сразу после финиша Участника до награждения. Протест рассматривается Главным Судьей, решение по нему принимается до награждения.

10.2. Любые протесты относительно судейства и правил прохождения подаются Главному судье **ТОЛЬКО** в письменном виде (форма свободная). Наличие фото или видео доказательств обязательно. ВНИМАНИЕ: Устные переговоры и обсуждения представителей организаторов с участниками или их представителями в течение дня соревнований и после турнира **не учитываются** при принятии решения по протесту Главным судьей/Организатором.

10.3. После публикации протокола соревнований Участник, не согласный с результатами, имеет право подать протест в течение 3 (трех) рабочих дней с даты публикации протокола на электронную почту с приложением подтверждающих протест фото или видео материалов anokidsocr@gmail.com

11. ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ РАСПИСАНИЕ*

№	Возрастные категории участников	Предварительные дата и время брифинга турнира	№	Возрастные категории участников	Предварительные дата и время брифинга турнира
1	Юноши 10-11 лет	06.06.2026- 10:00	7	Мужчины PRO (13+)	07.06.2026 -10:00
2	Девушки 10-11 лет	06.06.2026–12:30	8	Женщины PRO (13+)	07.06.2026 -10:00
3	Девушки 12-13 лет	06.06.2026–14:30	9	Юноши 8-9 лет	07.06.2026 -13:30
4	Юноши 12-13 лет	06.06.2026-16:30	10	Девушки 8-9 лет	07.06.2026 -13:30
5	Юноши 14-15 лет	06.06.2026 -18:00	11	Девушки 6-7 лет	07.06.2026 -15:30
6	Девушки 14-15 лет	06.06.2026–19:30	12	Юноши 6-7 лет	07.06.2026 -15:30
			13	Мужчины МАСТЕРС (40+)	07.06.2026 -17:30
			14	Мужчина ГРАНДМАСТЕРА 50+	07.06.2026 – 17:30
			15	Женщины МАСТЕРС (40+)	07.06.2026 -17:30

Примечания:

1) *Будут уточнения расписания*
2) *Расписание стартовых волн публикуется за два дня до старта*
3) *Основной брифинг по турам Скорость и Техника будет опубликован в видеоформате. Очный брифинг на месте соревнований при наличии видеобрифинга проводится кратко, только для уточнения отдельных вопросов от участников.*

12. ФИНАНСИРОВАНИЕ, РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ.

12.1. Бюджет Мероприятия формируется из собственных средств организатора, спонсорских средств, стартовых (или организационных) или благотворительных взносов участников и/или их представителей.
12.2. Регистрация участников и оплата стартовых взносов проводятся через платформу: https://myrace.info
12.3. Регистрация завершается по достижению лимита участников, после чего формируется «лист ожидания» на случай замены участников.
12.4. Сумма от стартовых взносов расходуется Организатором на компенсацию затрат по организации и проведению ФИНАЛА и мероприятий, организуемых с участием АНО «Детская лиги гонок с препятствиями»

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. Слоты (стартовые номера) НЕ ПОДЛЕЖАТ ВОЗВРАТУ, но разрешен самостоятельный ОБМЕН или продажа слота без участия Организатора через личный кабинет участника на платформе myrace в срок не позднее 04.06.2026г. с обязательной передачей слотов ТОЛЬКО спортсменам, имеющим квалификацию на ФИНАЛ

13.2. Участник и/или его законный представитель при регистрации на мероприятие, оплате или оформлении права участия в мероприятии или непосредственно выступая, участвуя в Мероприятиии, подтверждают, что ознакомлен и согласен с настоящим Регламентом и опубликованными приложениями к нему, а также, что согласен с использованием и публикацией своих персональных данных, фото- и видеоизображений в открытом доступе для маркетинговых и рекламных целей АНО «Детская лига гонок с препятствиями», Большой гонки, Столичного кубка, в том числе kidsocr, kidsocrrus, kidsocrninja, superninjadeti, cupofcapitals, bigrace, bigrace2.0, ocrforyouth, ocr_reutov, ProNinja, ProNinjaStyle, ОГО, ogo_healthy, cupofcapitals, WorldNinjaRussia, АНО «Детская лига гонок с препятствиями», Спорт-Эталон, Администрации г.Реутова, OCRforKIDS, Школы героев, районных, городских или федеральных СМИ, международных федераций, лиг и объединений OCR и ниндзя, фоторесурсов спортивных фотографий и личных страниц фотографов и видеооператоров Мероприятия, интернет ресурсах федерации вида спорта «Гонки с препятствиями» и т.д., в том числе при подаче Организаторами заявок на гранты и/или при участии в конкурсах.в YouTube, Rutube, социальных сетях и мессенджерах и для передачи в средства массовой информации и интернет-издания спортивного или развивающего направления, для публикации в сети vkontakte, сайтах и прочих интернет-страницах и профилях Большой гонки и Детской лиги.
13.4. Командировочные документы и удостоверения волонтеров по запросу удостоверяются подписью и печатью АНО «Детская лига гонок с препятствиями» в день мероприятия.

13.5. Фотографии ФИНАЛА публикуются в открытом доступе после проведения мероприятия в социальных сетях «Большой гонки», Столичного кубка (cupofcapitals) и Детской лиги (kidsocr/kidocrrus/kidsocrninja), в том числе вконтакте https://m.vk.com/bigraceocr, на страницах «Школы героев» Реутова или на платных порталах или сайтах спортивной фотографии и/или на сайте Детской лиги kidsocr и Организатора http://big-race.ru

13.6. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящий Регламент.

13.7. Настоящий Регламент является официальным приглашением для участия в ФИНАЛЕ СТОЛИЧНОГО КУБКА сезон 4.0.

14. Приложения:

1) *Предварительная Форма Согласия родителей (законных представителей) несовершеннолетнего участника (итоговая редакция будет опубликована до 01.06.2026)*
2) *Предварительная Форма Согласия совершеннолетнего участника (итоговая редакция будет опубликована до 01.06.2026)*